



# Les Poneys de La Millère



## Parcours pour le Galop 1

Nom :

Date :

		0	1	2
1.	Mener en main			
2.	Immobilité. Monter			
3.	Au pas. Volte			
4.	Arrêt dans la zone			
5.	Trotter enlevé. Slalom			
6.	Galoper			
7.	Trotter en position d'équilibre (barres au sol)			
8.	Repasser au pas			
9.	Déchausser, rechausser			
10.	Venir s'arrêter. Descendre			

Bonus aisance (+1 à +4)

Total général :  
(minimum 10 exigé)